**Curso React.js**

**ReactDOM.render**

* React y ReactDOM trabajarán en conjunto.
  + React como análogo a createElement
  + ReactDOM a appendChild
* ReactDOM.render() toma dos argumentos: Qué queremos renderizar y dónde lo queremos renderizar.
* Siempre que escribas JSX es requisito importar React.

**JSX**

JSX es una extensión de JavaScript creada por Facebook para el uso con la biblioteca React. Sirve de preprocesador (como Sass o Stylus a CSS) y transforma el código generado con React a JavaScript.

JSX tiene su alternativa que es React.createElement pero es preferible JSX porque es mucho más legible y expresivo. Ambos tienen el mismo poder y la misma capacidad.

React.createElement recibe 3 argumentos:

* El tipo de elemento que estamos creando
* sus atributos o *props*
* y el *children* que es el contenido.

Ejemplo:  
React.createElement(‘a’, { href: ‘https://platzi.com’ }, ‘Ir a Platzi’);

En JSX se utilizan las llaves para introducir variables o expresiones de Javascript. Lo que sea que esté adentro se va a evaluar y su resultado se mostrará en pantalla.

Las expresiones pueden ser llamadas a otras funciones, cálculos matemáticos, etc. Si las expresiones son false, 0, null, undefined, entre otros, no se verán.

**¿Qué es un componente?**

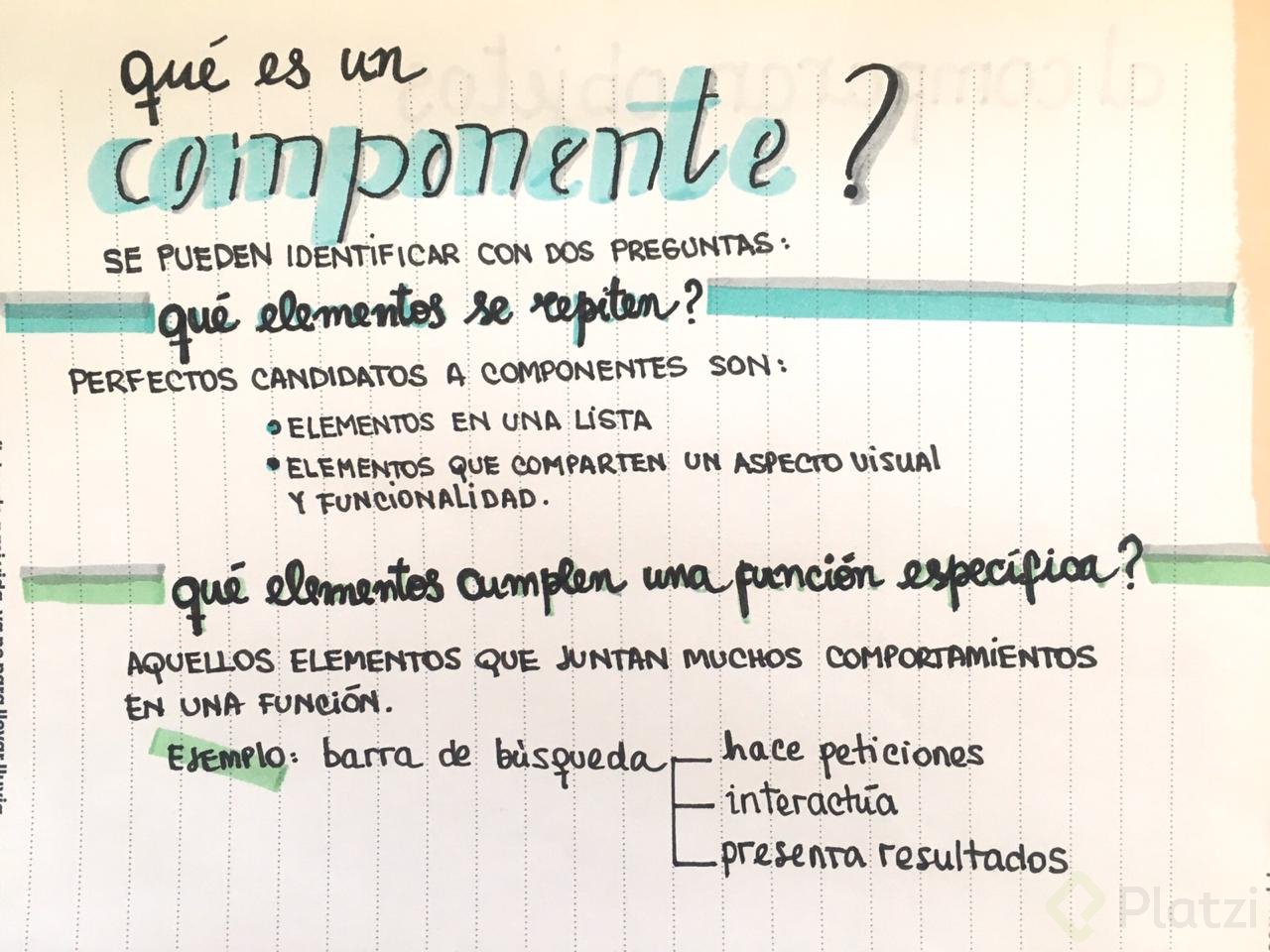
Los componentes en React son bloques de construcción.  
Las aplicaciones hechas con React son como figuras de Lego. Junta varias piezas (componentes) y puedes construir un website tan pequeño o tan grande como quieras.  
Los componentes serán barras de búsquedas, enlaces, encabezados, el *header*, etc.

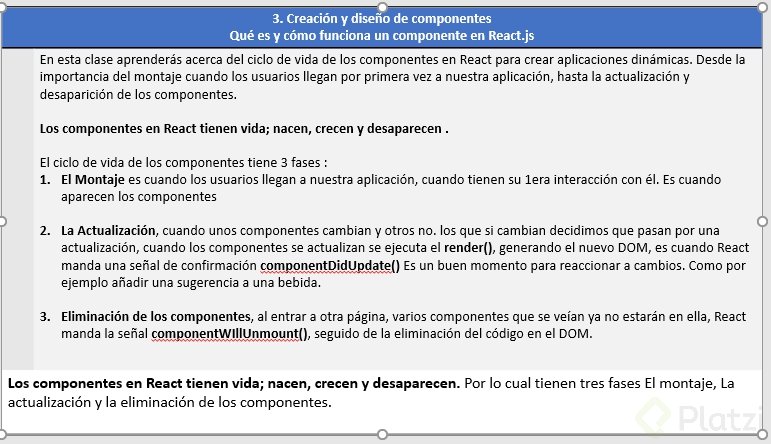
”Componente” vs “elemento  
Un elemento es a un objeto como un componente es a una clase. Si el elemento fuera una casa, el componente serían los planos para hacer esa casa.

Identificación de componentes  
Para identificarlos debes hacerte las siguientes preguntas:

* ¿Qué elementos se repiten? Estos son los elementos en una lista o los que comparten aspecto visual y su funcionalidad
* ¿Qué elementos cumplen una función muy específica? Estos sirven para encapsular la lógica y permiten juntar muchos comportamientos y aspectos visuales en un solo lugar.

Identificar componentes es una habilidad esencial para poder desarrollar aplicaciones de React.





**Nuestro primer componente**

Es una buena práctica que los componentes vivan en su propio archivo y para ello se les crea una carpeta.

* Todos los componentes requieren por lo menos el método render que define cuál será el resultado que aparecerá en pantalla.
* El *source* de las imágenes en React puede contener direcciones en la web o se le puede hacer una referencia directa importándola. Si se importa deben usarse llaves para que sea evaluado.

**Cómo aplicar estilos**

* Para los estilos crearemos una carpeta llamada **Styles** y allí vivirán todos los archivos de estilos que tienen que ver con los componentes.
* Para usar los estilos es necesario importarlos con *import*
* React funciona ligeramente diferente y para los atributos de clases no se utiliza *class* sino *className*
* Es posible utilizar **Bootstrap** con React, sólo debe ser instalado con npm install bootstrap y debe ser importado en el **index.js**
* Existen estilos que son usados de manera global o en varios componentes, así que deben ser importados en el index.js

**Props**

Los props que es la forma corta de *properties* son argumentos de una función y en este caso serán los atributos de nuestro componente como class, src, etc.

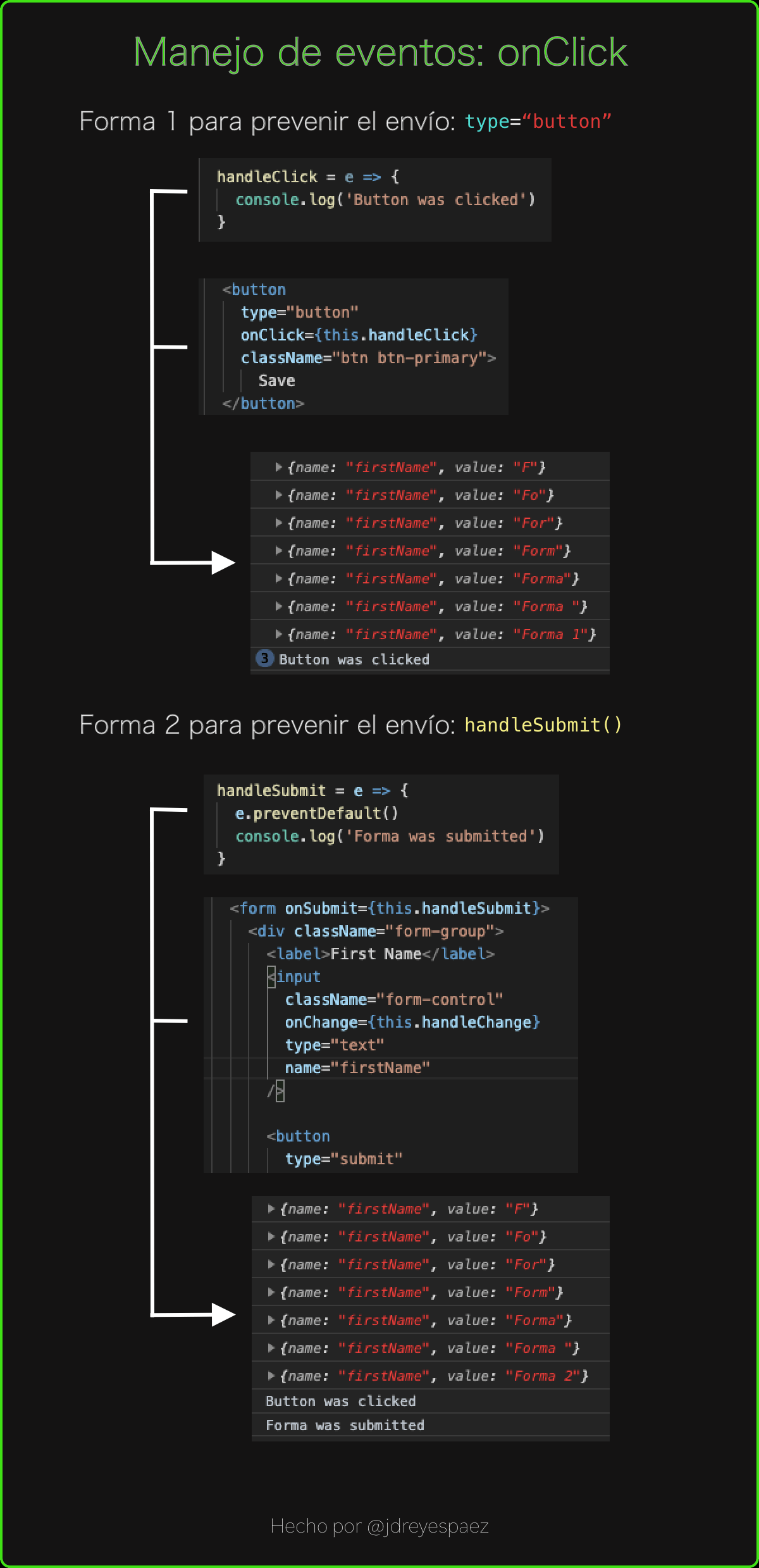
Estos props salen de una variable de la clase que se llama *this.props* y los valores son asignados directamente en el ReactDOM.render().

**Enlazando eventos**

React dispone de eventos. Cada vez que se recibe información en un input se obtiene un evento onChange y se maneja con un método de la clase *this.handleChange*

* Los elementos *button* también tienen un evento que es onClick.
* Cuando hay un botón dentro de un formulario, este automáticamente será de tipo submit. Si no queremos que pase así hay dos maneras de evitarlo: especificando que su valor es de tipo *button* o manejándolo desde el formulario cuando ocurre el evento onSubmit

**Aquí va mi resumen de las los formas de evitar que el comportamiento default del botón no sea enviar la información:**



**Manejo de estado**

Hasta esta clase todos los componentes han obtenido su información a través de *props* que vienen desde afuera (otros componentes) pero hay otra manera en la que los componentes pueden producir su propia información y guardarla para ser consumida o pasada a otros componentes a través de sus *props*. La clave está en que la información del state a otros componentes pasará en una sola dirección y podrá ser consumida pero no modificada.

* Para guardar la información en el estado se usa una función de la clase *component* llamada setState a la cual se le debe pasar un objeto con la información que se quiere guardar.
* Aunque no se ve, la información está siendo guardada en dos sitios. Cada *input* guarda su propio valor y al tiempo la está guardando en *setState*, lo cual no es ideal. Para solucionarlo hay que modificar los *inputs* de un estado de no controlados a controlados.

**Levantamiento del estado**

Levantar el estado es una técnica de React que pone el estado en una localización donde se le pueda pasar como *props* a los componentes. Lo ideal es poner el estado en el lugar más cercano a todos los componentes que quieren compartir esa información.

Algo interesante que le da el nombre a React es su parte de “reactivo” ya que cada vez que hay un cambio en el estado o en los *props* que recibe un componente se vuelve a renderizar todo el componente y todos sus descendientes.